

DIREZIONE REGIONALE LAVORO
AREA ATTUAZIONE INTERVENTI

La rete regionale EURES ricerca per l'agenzia di animazione e spettacolo **E.V. Group** circa **200 persone** per la stagione estiva 2019. E.V. Group svolge la propria attività in tutto il territorio italiano e all'estero, fornendo equipe di animazione a Villaggi, Hotels e Resorts.

Profili Ricercati:

Capi Animazione, Direttori artistici, Capi Villaggio, Responsabili diurna, Coreografi/e, (50) Ballerini/e, Responsabili mini e junior club, Animatori mini e junior club, Istruttori fitness, zumba e balli, Animatori sportivi (tennis, arco, windsurf, canoa), Animatori di contatto, Animatori di punta, Piano-bar, Cantanti, Scenografi, Costumisti, Cabarettisti, Tecnici suono/luci - deejay, Animatori polivalenti e Assistenti bagnanti.

Requisiti:

maggiore età, carattere solare con predisposizione ai contatti umani, flessibilità ed entusiasmo, bella presenza, formazione inerente le professionalità richieste dalla vita del villaggio, disponibilità lavorativa ed a viaggiare di almeno 2 mesi continuativi, attitudine alla vita e al lavoro di gruppo.

Il lavoro è di natura stagionale, della durata minima di due mesi ad una durata massima di sei mesi.

Ricerca animatori turistici anche alla prima esperienza, in quanto è previsto un programma di inserimento e formazione aziendale. L'assunzione prevede un contratto a tempo determinato comprensivo del compenso pattuito, divisa, vitto e alloggio.

Per partecipare alla selezione, che si svolgerà a Roma il giorno 12 marzo 2019 presso il centro per l'Impiego di Via Rolando Vignali, 12 a ROMA, i candidati devono inviare il proprio Curriculum Vitae, corredato di foto a:

- curriculum@equipevacanze.it (nel cv è necessario indicare il periodo di disponibilità lavorativa)
- Sito Web: www.equipevacanze.it
- Pagina Facebook: Equipe Vacanze, Link: <https://www.facebook.com/Equipe-Vacanze-EV-Group-Animazione-Spettacolo-47267638021/>

Per maggiori informazioni: Gianluca Latella (Responsabile Risorse Umane E.V. Group): 339/6394382